

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении городской игры,
посвященной дню молодого избирателя,
«Знай. Читай. Думай. Выбирай!»,
(для учащихся 9-11 классов)

1. Общие положения

Настоящее Положение определяет цель, порядок организации и проведения игры, условия участия, определение и награждение победителей городской игры, посвященной дню молодого избирателя, «Знай. Читай. Думай. Выбирай!» (для учащихся 9-11 классов).

Организаторы игры: Управление образования администрации города Шимановска, Территориальная избирательная комиссия г. Шимановск, МОАУ ДО «Центр детского творчества г. Шимановска»

2. Цель

- 2.1. Повышение гражданско-правовой культуры молодежи;
- 2.2. Формирование активной гражданской позиции, личного отношения к выборам как к делу государственной важности;
- 2.3. Пропаганда деловых игр как действенной формы проведения содержательного досуга молодежи;
- 2.4. Вовлечение будущих избирателей в избирательный процесс;
- 2.5. Побуждение молодых людей к изучению избирательного права и избирательного процесса.

3. Участники Игры

3.1. Для участия в игре приглашаются команды обучающихся 9-11х классов средних общеобразовательных школ. Состав команды: 6 человек.

3.2. Для участия в Игре необходимо:

- Подать заявку организаторам мероприятия с полным списком команды (форма заявки в приложении) на электронную почту tatjana-aleshkovich@mail.ru до **14 апреля 2022** года;
- Продумать символику команды, отличительные идентификационные признаки. Подготовить название и девиз команды.

4. Сроки и порядок проведения

4.1. Игра пройдет 21 апреля 2023 г., в 15.00 часов, на базе МОАУ ДО «Центр детского творчества г. Шимановска».

4.2. По всем вопросам обращаться по телефону 89241440351 Алешкович Татьяна Владимировна.

4.3. Всем участникам необходимо записаться в системе Навигатор на данный конкурс во вкладке мероприятия.

5. Программа Игры.

5.1. Прохождение игры представляет собой поэтапное выполнение тематических заданий по избирательному праву и процессу.

Для этого участникам необходимо заранее изучить данные темы, знать правовую терминологию.

6. Подведение итогов и награждение участников

6.1. Команда-победитель будет выявлена путём суммирования всех баллов, заработанных на пройденных этапах. Команда, набравшая наибольшее количество баллов становится победителем.

6.2. Призеры и участники Игры, награждаются грамотами Управления образования города Шимановска, призами Территориальной избирательной комиссии города Шимановск.

ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ
в городской квест «Знай. Читай. Думай. Выбирай!»

(Наименование образовательной организации)

Команда:

№	<i>Ф.И.О. участника</i>	<i>Возраст</i>	<i>Класс</i>	<i>Паспортные данные</i>
1.	<i>Капитан:</i>			
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				

ФИО педагога и контактный телефон
