

## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении городской военно-патриотической игры  
«Один день из армейской жизни», посвящённой  
Дню защитника Отечества.

### 1. Общие положения

1.1. Настоящее положение об организации и проведении городской военно-патриотической игры «Один день из армейской жизни», посвящённой Дню защитника Отечества (далее Игра) определяет цели, задачи, порядок проведения Игры.

1.2. Учредителем Игры является Управление образования администрации города Шимановска.

1.3. Организацию и проведение Игры осуществляет Муниципальное образовательное учреждение дополнительного образования детей «Центр детского творчества города Шимановска».

### 2. Цель и задачи Игры.

2.1. Цель: создание условий для развития военно-прикладных, физических, коммуникативных навыков среди школьников.

2.2. Задачи:

- развитие интереса к занятиям военно-прикладными видами спорта;
- формирование у детей чувства товарищества и взаимопомощи;
- совершенствование форм и методов игровых и соревновательных мероприятий, воспитывающих патриотизм, коллективизм, чувство ответственности за судьбу Отчизны.

### 3. Участники Игры

3.1. Участниками Игры являются обучающиеся военно-патриотических клубов и юнармейцы общеобразовательных организаций и учреждений дополнительного образования.

3.2. Возраст участников - учащиеся 5-6 х классов.

Состав команды - 6 человек.

3.3. Участники юнармейцы на Игру приходят в юнармейской форме, остальные в любой одинаковой форме. Иметь с собой сменную обувь. Во время прохождения этапов можно будет переодеться в более удобную одежду.

### 4. Сроки и порядок проведения Игры.

4.1. Игра пройдёт 8 февраля 2024 г. на базе Центра детского творчества.

Игра проводится согласно установленного графика, с соблюдением всех норм санитарно-эпидемиологических правил.

Время	Школа
13.00 – 13.45	МОАУ СОШ № 1
14.00 – 14.45	МОАУ СОШ № 2
15.00 – 15.45	МОАУ СОШ № 3
16.00 – 16.45	МОАУ СОШ № 4

4.2. Для участия в игре необходимо до 5 февраля (включительно) подать заявки (приложение 2) по адресу – Микрорайон 1, дом 29, МОАУ ДО ЦДТ или по электронной почте [cdt.shimanovsk@yandex.ru](mailto:cdt.shimanovsk@yandex.ru) с пометкой «Один день из армейской жизни».

4.3. По всем вопросам обращаться по телефону 2-15-05, Плашинова Ирина Семёновна, Тишкова Ольга Владимировна.

## 5. Программа Игры.

Игра по станциям (этапам).

**1 этап:** «Боевое сражение». Стрельба по мишени в лазерном тире. Участвуют три члена команды. Каждому участнику предоставляется возможность выполнить 3 пристрелочных выстрела и пять в зачёт.

Свой автомат использовать не разрешается.

*Командный и личный зачёт.*

**2 этап:** «Быстрее, выше, сильнее». Физическая подготовка. Поднимание туловища, лёжа на спине, 1 минута. Участвуют два человека из команды.

Сгибание, разгибание рук в упоре лёжа. Участвуют два человека из команды. Прыжки через скакалку, 1 минута. Участвуют два человека из команды.

Каждый участник команды может выполнить только одно упражнение этапа.

*Командный и личный зачёт.*

**3 этап:** «Мозговая атака». Расшифровка текста на военную тематику. Участвует вся команда.

*Командный зачёт.*

**4 этап:** «Военная подготовка».  
- Неполная разборка и сборка автомата АК – 74. Участвуют два человека из команды.

Разрешается иметь свой автомат.

- снаряжение магазина патронами. Участвуют два человека из команды.

Разрешается иметь свой магазин.

Каждый участник команды может выполнить только одно упражнение этапа.

*Командный и личный зачёт.*

**5 этап:** «Газы!» Умение пользоваться противогазом. Участвует вся команда. Упражнение выполняется на время, зачёт по последнему участнику.

Противогазы иметь свои.

*Командный зачёт.*

## 6. Подведение итогов и награждение участников

6.1. Участники Игры, награждаются грамотами Управления образования города Шимановска.

6.2. За каждый этап награждаются команды победители. В общекомандном зачёте награждаются команды за I, II, III места. Участники команд награждаются в личном зачёте в соответствии с Программой Игры (п.5) за I, II, III места.

6.3. Подведение итогов в течении 3-х рабочих дней.

## Приложение 2

### ЗАЯВКА

на участие в городской военно-патриотической игре  
«Один день из армейской жизни», посвящённой Дню защитника Отечества

№	Ф.И. участника	Название этапа для личного зачёта	Образовательная организация, класс	Ф.И.О. педагога (полностью), контактный телефон.

Руководитель учреждения \_\_\_\_\_

**Правила выполнения этапов городской военно-патриотической игры  
«Один день из армейской жизни»**

**Этап «Боевое сражение»**

Стрельба по мишени в лазерном тире.

Участвуют три члена команды, каждому участнику предоставляется возможность выполнить три пристрелочных выстрела и пять в зачёт.

Правила соблюдения техники безопасности:

- не направлять ствол в сторону людей и в сторону мишени;
- затвор при перезарядке отвести назад (осторожно) и подать вперёд.

На данном этапе будут определены победители в личном первенстве.

В командный зачёт идёт сумма пяти зачётных выстрелов, выполненных тремя участниками.

**Этап «Быстрее, выше, сильнее»**

Этап состоит из трёх упражнений:

- **прыжки через скакалку.** Упражнение выполняют поочередно 2 участника, каждому даётся по 1 минуте. Прыжок выполняется на двух ногах одновременно. При сбое прыжков время не останавливается.

Выполнять упражнение можно на своей скакалке.

В данном упражнении будут определены победители в личном первенстве.

- **сгибание - разгибание рук, в упоре лёжа.** Упражнение выполняют поочередно 2 участника, каждому даётся возможность выполнить максимальное количество отжиманий. Необходимо грудью касаться ограничителя. Перерыв между отжиманиями не должен превышать 5 секунд.

Правильность выполнения упражнения демонстрирует инструктор.

В данном упражнении будут определены победители в личном первенстве.

- **поднимание туловища, лёжа на спине.** Упражнение выполняют поочередно 2 участника, каждому даётся по 1 минуте. Ноги фиксируются. Участник должен выполнять упражнение правильно.

Правильность выполнения упражнения демонстрирует инструктор.

Ошибки:

- ладони должны быть на затылке, любое другое положение рук - ошибка;
- не коснулся локтями колен;
- не коснулся лопатками коврика;
- отрывает таз от коврика.

В данном упражнении будут определены победители в личном первенстве.

В командный зачёт идёт сумма результатов всех участников этапа.

**Этап «Мозговая атака»**

Участвует вся команда. Необходимо как можно быстрее расшифровать фразу на военную тематику.

Инструктор засекает время, потраченное на выполнение задания.

Если выполнение задания вызывает затруднение, инструктор даёт участникам подсказку после контрольного времени.

Определяется командный зачёт.

### Этап «Военная подготовка»

Этап состоит из двух упражнений:

- **разборка и сборка автомата АК-74 без пенала и без шомпола.** Участвуют 2 участника поочередно. Упражнение выполняется на время, отдельно «Разборка» и «Сборка», учитывается общее время выполнения упражнения.

Штрафные очки + 1 секунда:

- не выполнен контрольный спуск курка;
- контрольный спуск с присоединенным магазином;
- автомат не поставлен на предохранитель;
- при контрольном спуске ствол автомата не направлен вверх.

Примечание: при падении деталей на пол участник их сам поднимает. При этом время не останавливается.

Перед сборкой разрешается размещать части АК-74 как удобно участнику. После сборки положить автомат на стол. Время останавливается, когда участник убирает руки от автомата.

В данном упражнении будут определены победители в личном первенстве.

- **снаряжение магазина патронами.** Участвуют 2 участника поочередно. Упражнение выполняется на время.

Ошибка - магазин упирается в стол при снаряжении. За каждое касание + 1 секунда.

Учащиеся 2-3 классов производят снаряжение магазина 15 патронами.

Учащиеся 5-6 классов производят снаряжение магазина 30 патронами.

В данном упражнении будут определены победители в личном первенстве.

В командный зачёт идёт сумма результатов всех участников этапа (начальное звено – сумма лучших результатов каждого упражнения).

### Этап «Газы».

Участвуют все участники одновременно. Упражнение выполняется на время. Зачёт по последнему участнику. Инструктор даёт команду «Внимание» - «Газы». Участникам необходимо как можно быстрее и правильно надеть противогаз.

Инструктор объясняет правила пользования противогазом и даёт возможность попробовать надеть противогаз.

Противогазы на правом плече, на левом боку.

По команде «Газы» надевается противогаз (на время).

Ошибки: - после команды «Газы» не закрыты глаза + 1 сек.

- не задержано дыхание +1 сек.

- вдох +1 сек.

- перекося лицевой части +1 сек.

- надет не правильно, подсос воздуха +1 сек.

По команде «Снять противогаз» - «Ветер в лицо!»

Ошибки: - противогаз снимается за фильтрующую коробку + 1 сек.

- не отвернулся от ветра + 1 сек.

Определяется командный зачёт.