

**Положение
о проведении городской военно-патриотической игры
«Призывники Амура».**

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение об организации и проведении военно-патриотической игры «Призывники Амура» (далее – Игра) определяет цели, задачи, порядок проведения, состав участников, сроки проведения и программу игры.

1.2. Учредителем Игры является Управление образования администрации города Шимановска,

1.3. Организацию и проведение Игры осуществляет Муниципальное образовательное учреждение дополнительного образования детей «Центр детского творчества города Шимановска».

2. Цели и задачи Игры

2.1. Цель: воспитание чувства патриотизма и подготовка к службе в армии в духе взаимопомощи и товарищества.

2.2. Задачи:

- развитие интереса к занятиям военно-прикладными видами спорта;
- психологическая подготовка к преодолению трудностей;
- развитие физической культуры среди юношей и девушек

3. Сроки и порядок проведения Игры

3.1. Игра проводится 9 февраля 2024 года в спортивном зале ГДКиС в 15.00 часов.

4. Участники Игры

4.1. Участниками Игры являются курсанты ВПК, юнармейцы, профильные классы

4.2. Возраст участников: 8-11 классы.

4.3. Приглашаются команды в составе 6 человек (4 юноши, 2 девушки).

4.4. Форма одежды – единая: юнармейская или клубная. При прохождении этапов можно будет переодеться в спортивную или военно-полевую форму.

4.5. Всем участникам соревнований быть в сменной обуви.

5. Программа Игры

5.1. Игра по этапам. Форма проведения: командные соревнования с определением личного первенства.

5.2. Ход игры.

Построение команд.

Командир сдаёт рапорт:

«Товарищ председатель жюри, команда (Воздушно Десантных войск, морских пехотинцев) в количестве 6 человек к игре «Призывники Амура» готова. Наш девиз (все хором). Капитан команды (ФИ)»

После сдачи рапорта команда приступает к выполнению этапов.

1 этап. «Военно-историческая викторина»

Командный результат.

2 этап. Соревнование «Огневой рубеж». *Командный результат.*

Участвует команда в полном составе. Соревнование «Огневой рубеж» проводится в виде **эстафеты** и состоит из трех контрольных точек:

1 неполная разборка - сборка после неполной разборки автомата Калашникова;

2 снаряжение 30 патронами магазина автомата Калашникова, разряжение магазина;

3 стрельба из макета автомата АК-74 с лазерной системой прицеливания и поражения мишеней.

Личное первенство.

1. Разборка-сборка макета автомата АК-74.

Участвует 1 юноша, 1 девушка.

АК-74 - могут быть своей школы.

2. Снаряжение магазина АК-74 патронами.

Участвует 1 юноша, 1 девушка.

Магазин может быть своей школы.

3 этап. «Зона заражения». «Надевание общевойскового защитного комплекта и противогаза в виде плаща.» (ОЗК).

Количество участников по наличию ОЗК.

Командный результат.

4 этап. «Физическая подготовка». КСУ (контрольно-силовые упражнения).

Участвует вся команда поочередно.

Командный результат и личное первенство.

5 этап. «Курсанты, вперед!» Военно-прикладная эстафета. Участвует вся команда.

Зачёт по последнему участнику команды.

Рубежи эстафеты указываются непосредственно перед эстафетой (по наличию материально-технической базы).

Командный результат.

6. Награждение участников.

6.1. Участники Игры, награждаются грамотами Управления образования города Шимановска.

6.2. За каждый этап и в общекомандном зачёте команды награждаются за I, II, III места. Участники команд награждаются в личном зачёте в соответствии с программой Игры за I, II, III места.

Программа и правила проведения Игры.

1 этап. «Военно-историческая викторина»

- основные сражения Великой Отечественной войны, даты проведения;
- великие полководцы Великой Отечественной войны;
- награды периода Великой Отечественной войны;
- образцы отечественной военной техники и вооружения периода Великой Отечественной войны.

Командный результат.

2 этап. Соревнование «Огневой рубеж». *Командный результат.*

Участвует команда в полном составе.

Соревнование «Огневой рубеж» проводится в виде эстафеты и состоит из трех контрольных точек:

- 1 неполная разборка - сборка после неполной разборки автомата Калашникова;
- 2 снаряжение 30 патронами магазина автомата Калашникова, разряжение магазина;
- 3 стрельба из макета автомата АК-74 с лазерной системой прицеливания и поражения мишеней.

Исходное положение всех членов команды у стартовой линии. Очередность выполнения состязания между членами команды определяет командир группы. На участке обозначены 3 контрольные точки. На каждом месте установлены столы, на которых уложены учебные пособия для выполнения нормативов и стрельбы.

По команде судьи стартует первый участник, выполняет неполную разборку АК-74, бегом перемещается на вторую точку и выполняет норматив по снаряжению магазина 30-тью патронами, бежит к третьей точке, где выполняет стрельбу из охолощённого макета автомата АК-74, 3-мя выстрелами по мишени из положения «СТОЯ» и возвращается к стартовой линии.

Второй участник стартует поле того, как первый пересекает контрольную линию. Второй участник собирает автомат, разряжает магазин, выполняет стрельбу и возвращается в исходное положение. Очередные участники действуют в аналогичной последовательности. Время засекается от начала старта первого участника до пересечения контрольной линии последним участником.

Порядок выполнения нормативов.

Неполная разборка: отделить магазин, проверить, нет ли патрона в патроннике в положении Автомата под углом 45 - 60 градусов от поверхности стола (снять автомат с предохранителя, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого взвода), вынуть пенал с принадлежностями, отделить шомпол, отсоединить дульный тормоз компенсатор, снять крышку ствольной коробки, вынуть возвратный механизм, вынуть затворную раму с газовым поршнем и затвором, отделить затвор из затворной рамы, отсоединить газовую трубку со ствольной накладкой, доложить «Готово».

Сборка АК-74 после неполной разборки: осуществляется в обратной последовательности. Детали автомата разложены на столе в порядке разборки. После присоединения крышки ствольной коробки, конкурсант должен спустить курок с боевого взвода в положении автомата под углом 45 - 60 градусов от поверхности стола, поставить автомат на предохранитель и доложить «Готово».

При выполнении нормативов нельзя класть одну деталь на другую и не применять излишних усилий и резких ударов автомата и деталей, не допускать падения деталей с рабочего стола.

За каждое нарушение последовательности разборки, сборки автомата и условий выполнения нормативов устанавливается 1 штрафной балл, соответствующий 1 секунде.

Снаряжение магазина к АК-74 30-ю патронами: запрещается производить снаряжение с помощью приспособлений или ударов магазина об стол. При неполном досылании последнего патрона в магазин накладывается 1 штрафной балл, соответствующий 1 секунде.

Стрельба: участник занимает позицию у стола и приготавливается к стрельбе. По готовности докладывает: «Юнармеец *Петров* к стрельбе готов». Стрельба начинается по команде судьи «Огонь». Делает три выстрела по электронной мишени. Докладывает: «юнармеец *Петров* стрельбу закончил».

Личное первенство.

1. Разборка-сборка макета автомата АК-74.

Ошибки:

- при контрольном спуске ствол направлен на людей + 5 сек.
- магазин пристёгнут до контрольного спуска и постановки на предохранитель + 5 сек.
- упавшая часть АК поднимается самостоятельно, время не останавливается.

Участвует 1 юноша, 1 девушка.

2. Снаряжение магазина АК-74 патронами.

Производится снаряжение магазина 30 патронами на время.

Время останавливаются после того, как курсант положит магазин на стол.

Ошибка: магазин упирается в стол при снаряжении.

Участвует 1 юноша, 1 девушка.

При выполнении этапа команда может использовать автомат АК-74 и Магазин - своей школы.

3 этап. «Зона заражения». «Надевание общевойскового защитного комплекта и противогаза в виде плаща.» (ОЗК).

Количество участников по наличию ОЗК.

Командный результат.

Участники игры прибывают к исходной точке этапа. После доклада командира команды о прибытии, судья на учебном подает команду: «Чулки, перчатки, плащ в рукава надеть. Газы!». Участники выполняют норматив Н-РХБЗ-4А «Надевание общевойскового защитного комплекта и противогаза в виде плаща».

По окончании надевания средств защиты, участник делает шаг вперед к инструктору и громко докладывает «Готово». После того как последний участник доложит о готовности, Судья проверяет правильность выполнения норматива, фиксирует ошибки, выставляет штрафные баллы.

Судья подает команду «Средства защиты, СНЯТЬ», «Ветер – (указывает направление ветра). Участники снимают средства защиты, при этом противогазы забирают с собой. После этого команда убывает на следующий этап.

На этапе оцениваются:

правильность выполнения норматива.

ШТРАФЫ: за каждую ошибку начисляется – 1 балл. Штрафы, полученные участниками команды, складываются и учитываются в результате прохождения этапа.

Порядок выполнения норматива с ОЗК.

Противогаз в исходном положении, ОЗК в свернутом виде в руках. Норматив выполняется по команде «Газы!»

1. Надеть противогаз от подбородка к родничку (двумя руками сначала одевается подбородок затем руки идут вверх и дотягивают до конца). Дыхание задержано, глаза закрыты, после одевания маски сделать резкий выдох).
2. Сдёрнуть шнурок и перевести плащ в положение «на готове» (из положения «походное», где он свёрнут за спиной!).
3. Надеть защитные чулки, закрепить каждую в отдельности тесёмками на ремне и застегнуть (правый от левого отличается по застёжке – она должна находиться снаружи).
4. Надеть защитный плащ в рукава, застёгиваются букли (шпеньки), начиная от центрального (отмечен другим цветом или выделен формой), потом ноги, затем на груди 6 штук, кроме последних (верхних) двух.
5. Надеть защитные перчатки (заправить их в рукава плаща и накинуть петлю на большой палец перчатки).
6. Надеть головной убор или капюшон, застёгиваются верхних два шпенька.
7. Доложить о выполнении норматива.

Ошибки при одевании:

1. Не задержано дыхание.
2. Не закрыты глаза.
3. Не сделан полный выдох.
4. Не все букли застегнуты (6 шт. сверху).
5. Перчатки не заправлены в рукава.
6. Не одета петля на большой палец.
7. Шлем-маска перекошена (очки не находятся напротив глаз).
8. Перекручены соединительные трубки (если они имеются в комплекте противогаза).
9. Не закреплены тесемки чулок на ремне.
10. Чулки одеты не на ту ногу. За каждую ошибку начисляется штрафное время 10 секунд, кроме последней (пункт 10) ошибки, где штрафное время 60 секунд.

«Плащ в рукава, чулки, перчатки надеть. Газы!»). - Читайте подробнее на FB.ru: <https://fb.ru/article/301015/kak-nadevat-ozk-poryadok-i-normativ-nadevaniya-obschevoyskovoy-zaschitnyiy-komplekt-razmeryi-naznachenie>

4 этап. «Физическая подготовка». КСУ (контрольно-силовые упражнения). Участвует вся команда поочередно.

Юноши: 1) Пресс. 30 сек. Поднимание туловища, лёжа на спине. Ноги можно фиксировать

2) Сгибание - разгибание рук, в упоре лёжа. 30 сек.

3) Приседание на количество раз, руки свободно. (полный присед) 30 сек.

Девушки: 1) Пресс. 30 сек. Поднимание туловища, лёжа на спине. Ноги можно фиксировать

2) Прыжки на скакалке. 30 сек.

Командный результат и личное первенство.

5 этап. «Курсанты, вперёд!» Военно-прикладная эстафета. Участвует вся команда. Зачёт по последнему участнику команды.

Рубежи эстафеты указываются непосредственно перед эстафетой (по наличию материально-технической базы).

Командный результат.

Возможные рубежи эстафеты:

Старт из положения стоя;

1. Преодоление рва – прыжок через импровизированный ров;
2. Лабиринт (пробежать по проходам лабиринта, не допускается обрыв сигнальной ленты);
3. Препятствие со скамейкой (прыжки через скамейку);
4. Преодоление туннеля (10 м, ширина – 2 м, под сигнальной лентой сверху) по - пластунски;
5. Переноска (доставка) «боеприпасов» (набивной мяч): как можно быстрее перенести «ящик с боеприпасами» до линии поворота (обогнув конус) и обратно. «Ящик с боеприпасами» необходимо положить в специально отведённое место (круг или квадрат).

Победителем считается команда, которая пройдёт все рубежи за наименьшее время (с учётом штрафного времени, начисляемое за ошибки при выполнении нормативов и не преодоление препятствий, промахи).