


УТВЕРЖДАЮ  
Начальник Управления образования  
администрации г.Шимановска  
 Останина С.А.

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

о проведении квест-игры  
«Знай. Читай. Думай. Выбирай!»,  
(для учащихся 9-11 классов)

### **1. Общие положения**

Настоящее Положение определяет цель, порядок организации и проведения игры, условия участия, определение и награждение победителей городской квест - игры «Знай. Читай. Думай. Выбирай!» (для учащихся 9-11 классов), (далее игра)

Организаторы игры: Управление образования администрации города Шимановска, МОАУ ДО «Центр детского творчества г. Шимановска», Территориальная избирательная комиссия г. Шимановска.

### **2. Цель**

- 2.1. Повышение гражданско-правовой культуры молодежи;
- 2.2. Формирование активной гражданской позиции, личного отношения к выборам как к делу государственной важности;
- 2.3. Пропаганда деловых игр как действенной формы проведения содержательного досуга молодежи;
- 2.4. Вовлечение будущих избирателей в избирательный процесс;
- 2.5. Побуждение молодых людей к изучению избирательного права и избирательного процесса.

### **3. Участники Игры**

3.1. Для участия в игре приглашаются команды обучающихся 9-11х классов средних общеобразовательных школ. Состав команды: 8 человек.

3.2. Для участия в Игре необходимо:

- Подать заявку организаторам мероприятия с полным списком команды (форма заявки в приложении) по электронной почте [tatjana-aleshkovich@mail.ru](mailto:tatjana-aleshkovich@mail.ru) с пометкой Заявка квест-игра до 15.04.2021 года
- Продумать символику команды, отличительные идентификационные признаки. Подготовить название и девиз команды.
- Предусмотреть на команду как минимум один телефон с камерой и выходом в интернет для выполнения дополнительных заданий.

### **4. Сроки и порядок проведения**

4.1. Игра пройдет 23 апреля 2021 г., в 15.30 часов, на базе МОАУ ДО «Центра детского творчества г. Шимановска».

4.2. По всем вопросам обращаться по телефону 89241440351, Алешкович Татьяна Владимировна, 89145873671, Косицына Ольга Евгеньевна.

## **5. Программа Игры.**

**5.1.** Прохождение игры представляет собой, выполнение различных заданий по избирательному праву и процессу на следующих этапах:

**1 этап:** «Всё о выборах». Испытание на знание терминологии и понятий избирательного законодательства.

**2 этап:** «Я избиратель». Испытание на знание избирательного процесса.

**3 этап:** «По лабиринтам избирательного права». Разбор ситуаций, возникающих на избирательных участках во время выборов.

**4 этап:** «Выбирать - мой право». Интеллектуальный квиз, на знание истории и современного избирательного права.

**5 этап:** «Что в имени тебе моём?» Первые лица Государства РФ, лидеры политических партий РФ.

**6 этап:** «Верно или не верно?». Интересные, необычные факты о выборах и избирательном процессе.

**7 этап:** «Сегодня дети - завтра избиратели». Творческое задание.

## **6. Подведение итогов и награждение участников**

6.1. Команда-победитель будет выявлена путём суммирования всех баллов, заработанных на пройденных этапах. Команда, набравшая наибольшее количество баллов становится победителем.

6.2. Призеры и участники Игры, награждаются грамотами Управления образования города Шимановска, призами ТИК

**ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ**  
в квест-игре «Знай. Читай. Думай. Выбирай!»

---

(Наименование образовательной организации)

Название

команды

---

<i>№</i>	<i>Ф.И.О. участника</i>	<i>Возраст</i>	<i>Класс</i>
1.	<u>Капитан:</u>		
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			

Контактный телефон капитана команды

---

ФИО педагога и контактный телефон

---



---