

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении муниципального этапа патриотической игры «Зарница 2.0».
Маршрутная игра «Один день из армейской жизни»,
посвящённая году защитника Отечества.
(младшая возрастная категория)

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение об организации и проведении муниципального этапа патриотической игры «Зарница 2.0», маршрутной игры «Один день из армейской жизни», посвящённой году защитника Отечества (далее Игра) определяет цели, задачи, порядок проведения Игры.

1.2. Учредителем Игры является Управление образования администрации города Шимановска.

1.3. Организацию и проведение Игры осуществляет Муниципальное образовательное учреждение дополнительного образования детей «Центр детского творчества города Шимановска».

2. Цель и задачи Игры.

2.1. Цель: создание условий для развития военно-прикладных, физических, коммуникативных навыков среди школьников.

2.2. Задачи:

- развитие интереса к занятиям военно-прикладными видами спорта;
- формирование у детей чувства товарищества и взаимопомощи;
- совершенствование форм и методов игровых и соревновательных мероприятий, воспитывающих патриотизм, коллективизм, чувство ответственности за судьбу Отчизны.

3. Условия участия в Игре.

3.1. Участниками Игры являются юнармейцы, обучающиеся военно-патриотических клубов и профильных классов общеобразовательных организаций и учреждений дополнительного образования.

3.2. Возраст участников - 8-10 лет. Участникам не должно исполниться 11 лет на момент проведения регионального и окружного этапов игры (на 30.09.2025 г.).

3.3. Состав команды не должен меняться на последующих муниципальных этапах «Зарницы 2.0».

В дальнейшем должен быть:

- зарегистрирован на официальном сайте Движения Первых в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» будьвдвижении.рф (далее - сайт Движения Первых);
- авторизоваться и подать заявку на участие (для Наставника отряда) на странице Игры на сайте Движения Первых Зарница.будьвдвижении.рф (далее - сайт Игры);
- дать Согласие на обработку персональных данных;
- срок подачи заявок на сайте Игры будет указан дополнительно.

3.4. Состав команды - 10 человек. В состав отряда должно входить не менее 2-х девушек.

3.5. Каждый отряд должен иметь наставника-старшеклассника, который помогает готовиться участникам и помогает им в прохождении всех этапов Игры.

3.5. Руководитель (педагог) отряда несет ответственность за:

соблюдение участниками отряда дисциплины, мер безопасности во время движения в транспортных средствах и в пешем порядке, правил безопасного поведения при проведении спортивных соревнований, мер пожарной безопасности.

3.6. Руководитель (педагог), наставник-старшеклассник отряда не вправе:

- создавать помехи для деятельности Судейской коллегии этапа Игры, вмешиваться в работу судей и отвлекать их;
- находиться непосредственно в зоне проведения состязаний и испытаний Игры без разрешения судей;
- оказывать помощь своему отряду в ходе проведения состязаний и испытаний Игры (за исключением случаев прямого указания на это судьи состязания или испытания).

3.7. Правила поведения участников Игры.

В случае участия представителей отряда в драках, использования нецензурной брани, отряду начисляются штрафные баллы, учитывающиеся в общем зачете Игры.

4. Сроки и порядок проведения Игры.

4.1. Игра пройдет **27 января** 2025 г. в 15.00 на базе МОАУ СОШ №4.

4.2. Форма одежды – единая: юнармейская, форма ВПК или профильного класса. При прохождении этапов можно будет переодеться в спортивную или военно-полевую форму.

Всем участникам соревнований быть в сменной обуви.

4.3. Для участия в Игре необходимо до 24 января (включительно) подать заявки (приложение 2) по адресу – Микрорайон 1, дом 29, МОАУ ДО ЦДТ или по электронной почте cdt.shimanovsk@yandex.ru с пометкой «Зарница 2.0», «Один день из армейской жизни».

4.4. По всем вопросам обращаться по телефону 2-15-05, Майорова Ольга Константиновна, Тишкова Ольга Владимировна, Плашинова Ирина Семёновна.

5. Программа проведения Игры.

Форма проведения Игры - игра по станциям (этапам).

1 этап: «Газы!» Умение пользоваться противогазом. Участвует вся команда. Упражнение выполняется на время, зачёт по последнему участнику.

Противогазы иметь свои.

Командный зачёт.

2 этап: «Первая помощь». Отряд делится на пары. Первый участник в паре накладывает простую повязку второму. Потом участники меняются местами, второй участник накладывает жгут «Эсмарха» первому. Задание выполняется на время.

Командный зачёт.

3 этап: «Построение». Командир строит отряд в одну шеренгу на скорость, командует выполнить простые строевые упражнения (повороты направо, налево, кругом, расчет на 1-2 и перестроение в 2 шеренги).

Командный зачёт.

Личный зачёт «лучший командир»

4 этап: Викторина «Герои в форме». Вопросы на знание государственной символики Российской Федерации. Общие войсковые вопросы. Вопросы о Великой Отечественной войне (маршалы Победы).

Командный зачёт.

5 этап: Игра по станциям «Зарничка 2.0».

1 станция: «Меткий стрелок». Броски в цель муляжом гранаты. Каждый член отряда делает бросок из двух положений: стоя и с колена. В качестве итога засчитывается общая сумма попаданий в цель броска гранаты каждого участника.

2 станция: «Физическая подготовка».

Поднимание туловища, лёжа на спине, 1 минута. Участвуют 5 человек из команды.
Сгибание, разгибание рук в упоре лёжа. Участвуют 5 человек из команды.

Каждый участник команды может выполнить только одно упражнение станции.

3 станция: «Челночный бег» 3х10 м. Участвует вся команда по очереди.

4 станция: «Туристическая поляна». (укладка рюкзака, костер, установка палатки)
Участвует вся команда. Правила прохождения станции по положению туристической игры «Туркараван»;

5 станция: «Эстафета». Участвует вся команда.

Возможные рубежи эстафеты:

Старт из положения стоя;

- Ров. Прыжок через импровизированный ров. Перепрыгнуть определённое расстояние между двух меток не сделав заступ.

- Змейка. Пробежать между фишками.

- Болото. Пройти по условным кочкам.

- Паутина. Проползти по участку (6 м) по-пластунски под ограничением на высоте не более 30 см не задев его.

Победителем считается команда, которая пройдёт все рубежи за наименьшее время (с учётом штрафного времени, начисляемое за ошибки).

Командный зачёт по сумме пяти станций.

6. Подведение итогов и награждение участников

6.1. Участники Игры, награждаются грамотами Управления образования города Шимановска.

6.2. За каждый этап награждаются команды победители. В общекомандном зачёте награждаются команды за I, II, III места. В личном зачёте награждаются командиры команд и наставники-старшеклассники.

6.3. Подведение итогов в течении 3-х рабочих дней.

Приложение 2

ЗАЯВКА

на участие в муниципальном этапе патриотической игры «Зарница 2.0».

Маршрутная игра «Один день из армейской жизни»,
посвящённая году защитника Отечества.

№	Ф.И. участника	Образовательная организация, класс	Ф.И.О. педагога (полностью), контактный телефон.

Командир отряда _____

Наставник-старшеклассник _____

Руководитель учреждения _____

**Правила выполнения этапов
маршрутной игры «Один день из армейской жизни»,
посвящённой году защитника Отечества.**

Этап «Физическая подготовка»

Этап состоит из двух упражнений:

- **сгибание - разгибание рук, в упоре лёжа.** Упражнение выполняют 5 участников, каждому даётся возможность выполнить максимальное количество отжиманий. Необходимо грудью касаться ограничителя. Перерыв между отжиманиями не должен превышать 5 секунд.

Правильность выполнения упражнения демонстрирует инструктор.

- **поднимание туловища, лёжа на спине.** Упражнение выполняют 5 участников, каждому даётся по 1 минуте. Ноги фиксируются. Участник должен выполнять упражнение правильно.

Правильность выполнения упражнения демонстрирует инструктор.

Ошибки:

- ладони должны быть на затылке, любое другое положение рук - ошибка;
- не коснулся локтями колен;
- не коснулся лопатками коврика;
- отрывает таз от коврика.

В командный зачёт идёт сумма результатов всех участников этапа.

Этап «Газы».

Участвуют все участники одновременно. Упражнение выполняется на время. Зачёт по последнему участнику. Инструктор даёт команду «Внимание» - «Газы». Участникам необходимо как можно быстрее и правильно надеть противогаз.

Инструктор объясняет правила пользования противогазом и даёт возможность попробовать надеть противогаз.

Противогазы на правом плече, на левом боку.

По команде «Газы» надевается противогаз (на время).

Ошибки: - после команды «Газы» не закрыты глаза + 1сек.

- не задержано дыхание +1 сек.

- вдох +1 сек.

- перекося лицевой части +1 сек.

- надет не правильно, подсос воздуха +1 сек.

По команде «Снять противогаз» - «Ветер в лицо!»

Ошибки: - противогаз снимается за фильтрующую коробку + 1сек.

- не отвернулся от ветра + 1сек.

Определяется командный зачёт.